

Nr	Fase	Hendelse, situasjon	Årsak	Risiko	Tiltak	Sannsynlighet	Konsekvens	Risiko
						1 - Lav	1 - Lav	
						2 - Middels	2 - Middels	
						3 - Høy	3 - Høy	
0	Start	Øststart, Kollisjon med stein	Stor stein plassert til venstre nedenfor start. Ikke synlig fra start plassen	Ved svake forhold eller når man starter på vestlig vind er det fare for at løpebanen eller avlasning gjør at man treffer stein	Undersøk løpebanen før start	1	2	
1	Start	Vest/Pølsestart, kraftig dive etter start	Ved starting i null vind forhold kan det oppleves kraftig dive etter start for at vingen skal oppnå flyfart	Fare for å treffe terreng under dive Huking i trær/busker eller avlasting i liner hvis man treffer terreng kan kan forårsake kollaps	Ved starting i nullvind, sørg for kontrollert opptrekk, men øk akselerasjon når vinger er over hodet. Hold "torpedo-stilling" (Heng i bryststropp med magen) til man er helt klar terrenget.	2	2	
2	Flying	Flying i le termikk	Ved termiske forhold kan man få nok høyde til å fly over fjellet til sørsiden	Ved nordlig vind vil det bli dannet rotor på sydsiden av fjellet. Flying i le-termikk innebærer rotetet og farlig termikk med fare for innklapp, kraftig synk og stiller store krav til pilotferdigheter	Fly kun distanse og i termiskforhold med riktig lisens og kunnskaps nivå Vær oppmerksom på vindstyrke i hovedvind og ikke fly inn i le forhold uten erfaring og god vingekontroll.	1	3	
3	Flying	Hang Øst Øst	Svake forhold	Om man kommer for lavt på øst øst hanget kan man få problemer med å nå landing.	Tidligere hovedlanding kan ikke brukes så man må legge inn nok høyde for å nå enten gressbanen eller landing ved gård i Spjelkavik. Om nødvendig kan man lande på myrområde øst for idrettshallen.	2	2	
4	Landing	Ikke nå landing	Flyr øst innover fjellet i svake forhold eller med mye vind fra vest	Gamle hovedlanding kan ikke brukes grunnet ny treningshall. Det er ingen landinger lags fjellet før man kommer til enden av av veien. Gammel gård med landing parallelt med vannet.	Vær sikker på at forholdene er til stede før man flyr innover I sterk vestvind kan det være bedre å fortsette innover fjellet og lande ved gården innerst i Bursdalen.	2	2	
5	Landing	Ingen tilgjengelige landinger	Hovedlanding kan ikke brukes på grunn av Spjelkavik Arena. Gressbanen benyttes til fotball	Ingen "ledig" landing	Sjekk om banen brukes før man starter På våren er banen stengt for fotball for at gresset skal gro, da står det skilt med steng bane Ved nok høyde kan man nå jorden ved gården i Spjelkavik sentrum Om nødlanding er nødvendig kan man avbryte fotball spilling	1	1	
6	Landing	Fare ved landing på gressbane SIL	Høye lysmaster mellom gressbane og kunstgressbane. Brakke rigg og høye gjerder rundt anlegget	Fare for å kolliderer med gjenstander i forbindelse med idrettsanlegget	Undersøk idrettsanlegget før flygig gjennomføres	1	3	

Nr	Fase	Hendelse, situasjon	Årsak	Risiko	Tiltak	Sannsynlighet	Konsekvens	Risiko
						1 - Lav	1 - Lav	
						2 - Middels	2 - Middels	
						3 - Høy	3 - Høy	
0	Start	Blåfjell, Dragging ved start	Starting i mye vind, 5m/s	Grunnet startens utforming kan man oppleve struping / vindøkning på start. Fare for dragging om man mister kontroll på vingen under start	Tren startteknikk i på egnet sted.	2	1	
1	Start	Rundehorn, Huking av liner	Mange skarpe steiner på start	Fare for huking og at liner eller vinge blir skadet	Start 30-60m øst for varden hvor det er mindre stein Ved skade på line, avbryt start. Oppdager man skade på liner i luften, fly rolig til landing. Husk bakrasere kan benyttes for styring om styrelinen er ødelagt Det er også mulig å lande oppe i fjellet. Merk at ved ødelagt skjerm må man fly "varsomt" og ikke utsette vingen for unødvendig belastning.	2	2	
2	Start	Rundehorn, Touch etter takeoff	Grunnet Rundehornets utforming kan man ved svake forhold oppleve en lang løpebane ved start.	Fare for at man treffer bakken etter takeoff	Ved starting i nullvind, sørg for kontrollert opptrekk, men øk akselerasjon når vinger er over hodet. Hold "torpedo-stilling" (Heng i bryststropp med magen) til man er helt klar terrenget. Ikke sitt i selen før man er godt klar og sikker på at man ikke treffer bakken igjen.	2	2	
3	Start	Vardane, Bratt start mot nord	Lite område å legge ut vingen mot nord som gjør at man for kort løpebane	Liten mulighet for å korrigering av vingen ved start	Vær sikker på linesjekk og legg ut vingen skikkelig før start. Avbryt start i tide om noe ikke føles rett	2	1	
4	Start	Veststart, Blåfjell Rotor	Starten er bratt og kan være termisk/turbulent	Turbulent etter start	Ha gode startferdigheter, ikke anbefalt for lave PP klasser. Vær klar for å korrigere vinge etter start. Ikke slepp styrehåndtakene for å komme inn i selen før du er klar fra terrenget Ikke benytt starten ved null-vindsforhold	2	1	
5	Flying	Sterkt hjørneeffekt ved Eltrane	Grunnet skarpt hjørne /ende av fjell oppstår det vindøkning rundt fjellet	Penetrasjonsproblemer og kraftig løft	Vær observang på økende løft når man flyt utover hanget. Fly ut av løftområdet før man bryter høydebegrensninger Vær obs på penetrasjonsproblemer tilbake til hangen om man flyr vest for hanget, utover havet. Vigra CTR grenser Nord Sør ved hjørnet til Eltrane	2	1	
6	Flying	Turbulens fra Sukkertoppen	Vind fra nord kan bli turbulent når den passerer Sukkertoppen. Merkbart langt vest på fjellet	Ubehagelig forhold i luften	Fly østover og vekk fra rotorområde	1	1	
7	Flying	Høydebegrensning	Man flyr over tillat høydebegrensning	Kontakte Møre Approach får tillatelse. Der blir det oppgitt maks tillat høyde. Normalt blir høyde satt til topp av fjell	Vær observang på høyde og fly ut av løftområde om du kommer for høyt Benytt nedstigningemetode som du har trent på for å komme ned under tillat høyde. Husk å folate løft i god tid før man når tillat høyde, siden løftområdet kan være større enn man er klar over	2	1	

8	Flying	Kondensering	Plutselig kondensering	Fare for at man plutselig mister sikt grunnet luft som kondenserer	Ikke fly inn i område hvor man ser kondensering har oppstått tidligere Vær obs på fenomenet Vertigo om man flyr uten sikt. Benytt instrument og ikke egen følelse for å finne retning.	1	3	
9	Flying	Plutselig mye løft	Termikk i Langevågen slepper plutselig	Man får plutselig mye løft over hele området Fare for at man går inn i høydebegrensninger	Fly ut av løftområde før du kommer for høyt Benytt nedstigningemetode som du har trent på for å komme ned under tillat høyde	1	2	
10	Flying	Skytebane	Vær obs på aktivitet på skytebanen ved stadion	Rikosjetter	Se etter rødt flagg ved skytebanen om man skal fly over Svanshornet	1	1	
11	Landing	Stadio landingen, hinder ved innflyging	Landing i urbane strøk med mye hinder på landing	Fare for å treffe høye trær rundt landing. På grunn av høye trær har man mye høyde før innflyging som øker faren for overflyging. Vær obs på sports aktivitet på banen. Bygninger og hindringer som man kan treffe	Anbefaler å sjekk landing før man går opp på start	2	2	
12	Landing	Rødekors landingen, hinder ved innflyging	Landing i urbane strøk med mye hinder på landing	Fare for å treffe høye trær vest for landing Antennekabel er strukket fra hus til tre som står på landing Bygninger og hindringer som man kan treffe Barnehage ved landing hvor barn kan gjøre at man mister fokus	Sjekk landing før man går opp på start	2	2	
13	Landing	Rødekors landingen, hinder ved innflyging	Landing i urbane strøk med mye hinder på landing	Antennekabel er strukket fra hus til tre som står på landing	Ikke fly mellom huset og treet helt i starte av landingen opp mot veien	2	2	

Nr	Fase	Hendelse, situasjon	Årsak	Risiko	Tiltak	Sannsynlighet	Konsekvens	Risiko
						1 - Lav	1 - Lav	
						2 - Middels	2 - Middels	
						3 - Høy	3 - Høy	
0	Start	Stupstart, svak vind	Ved lite vind	Risiko for fare ved dårlig start kunnskaper	Fraråde fersk " uerfaren" PP2	1	2	
1	Start	Stupstart, sterk vind	Ved sterk vind står man på kanten av stupet og trekker vingen opp i løftområdet.	Vingen skaper plutslig mye løft når den kommer opp i vinden som kan gjøre at piloten blir løftet fra bakken og mister kontroll	God starteknikk, starte etter erfaringsnivå	2	2	
2	Start	Stupstart, sterk vind	Fare for rotor fra fjellformasjon forran start.	Turbulens når man starter, fare for innklapp	Ikke fly mot fjellformasjonen etter start. Ikke slepp styreliner etter start for å komme inn i selen	2	1	
3	Start	Huking av liner	Lyng og einebusker som del av vegetasjon	Fare for huking og at liner eller vinge blir skadet	Ved skade på line, avbryt start. Oppdager man skade på liner i luften, fly rolig til landing. Husk bakrasere kan benyttes for styring om styrelinen er ødelagt Merk at ved ødelagt skjerm må man fly "varsomt" og ikke utsette vingen for unødvendig belastning.	2	1	
4	Flying	Vindøkning	Vindøkning pga solgangsbris eller generell vindøkning. Vinden kommer fra havet og anneses som lanimær.	Penetrasjonsproblemer. Fare for hjørneeffekt rundt vest side av fjellet mot landing og vindkompresjon over toppen som kan minske bakkefart	Sjekk værmelding om vindøkning er meldt Overvåk sjøen for å se indikasjon på vindøkning (Hvite topper på bølger, vindrosser osv) Fly med instrument som viser bakkefart	2	1	
5	Flying	Flying i le	Man flyr over på baksiden av fjellet, Leside.	Ved nordlig vind vil det bli dannet rotor på sydsiden av fjellet. Flying i le-side innebærer rotetet og farlig forhold med fare for innklapp, kraftig synk og stiller store krav til pilotferdigheter	Ikke fly inn i leside	1	3	
6	Flying	Kollisjon i med andre piloter	Fjellets utstrekning er lite og mange piloter kan være på henget samtidig	Fare for kollisjon	Følg vikepliktsregler Være observang når man skal svinge Bruk radio Vis med kroppspråk ved uklare situasjoner	1	3	
7	Flying	Hangforhold forvinner	Vindreduksjon når man er i luften	Man når ikke tenkt hovedlanding	Følg med på vind og ha nok margin til å nå landing. Hele området foran hanget har mulighet for landing, men vær oppmerksom på strømledninger ved vannkant	1	1	

8	Flying	Rotor ved vestlig vind	Ved veldig vestlig vind kan man få rotor ved øststarten	Turbulente forhold, fare for innklapp	Hold avstand til terreng Evt land i myren foran hanget	2	1	
9	Flying	Rotor ved østlig vind	Ved veldig østlig vind kan man få rotor ved veststarten	Turbulente forhold, fare for innklapp	Hold avstand til terreng Evt land i myren foran hanget	2	1	
10	Landing	Landing ved hovedlanding	Landing på hovedlanding, vest for hanget	Vær oppmerksom på hjørneeffekt (Vindøkning) ved enden av fjellet. Det kan føre til penetrasjonsproblemer og at man ikke når tenkt landingspunkt. Ved landing i sterk vind kan man bli dragget mot sjøen	Fly mot landing på nordsiden av neset, fly rett mot vind før man iverksetter landing sekvens for å sjekke bakkefart. Ta høyde for hjørneeffekt og plutselig vindøkning. Ha god margin til sjø på sørside. Land på nordsiden av neset.	2	3	
11	Landing	Landing i myr	Landing i myr på østhanget	Høyspent som går langs sjøkanten mot nord Vær oppmerksom på ujevnt terreng	Vær oppmerksom på høyspent og sjekk terrenget ved innflyging	1	3	

Nr	Fase	Hendelse, situasjon	Årsak	Risiko	Tiltak	Sannsynlighet	Konsekvens	Risiko
						1 - Lav	1 - Lav	
						2 - Middels	2 - Middels	
						3 - Høy	3 - Høy	
0	Start	Huking av liner	Lyng og einebusker som del av vegetasjon	Fare for huking og at liner eller vinge blir skadet	Ved skade på line, avbryt start. Oppdager man skade på liner i luften, fly rolig til landing. Husk bakrasere kan benyttes for styring om styrelinen er ødelagt Merk at ved ødelagt skjerm må man fly "varsomt" og ikke utsette vingen for unødvendig belastning.	1	2	
1	Flyging	Høydevind	Høydevind over 1500m Fare for bølgeforhold på Sørøst vind over Sunnmøre	Fare for turbulens når man kommer ut i luften	Sjekk værmelding og se etter synlige bølgeskyer over Sunnmørsalpene. Bruk noe lenger tid på start for å observere vindforholdene etter man har kommet opp på toppen. Bølgevind kommer i sykluser og treffer plutselig	2	2	
2	Flyging	Høydebegrensning	Man flyr over tillat høydebegrensning	For å fly på Godøya må man kontakte Vigra Tårn og få tillatelse. Der blir det oppgitt maks tillat høyde. Normalt blir høyde satt til topp av fjell	Vær observang på høyde og fly ut av løftområde om du kommer for høyt Benytt nedstigningemetode som du har trent på for å komme ned under tillatt høyde	2	1	
3	Flyging	Flyging utover tillatt område	Flyging over sjøen	For å fly på Godøya må man kontakte Vigra Tårn og få tillatelse. Der blir det oppgitt tillatt flyområde Normalt får man ikke fly over sjøen	Følg instruks fra Vigra Tårn	1	1	
4	Flyging	Flyging i le	Man flyr over på baksiden av Storhornet, Leside.	Ved sørlig vind vil det bli dannet rotor på nordsiden av Storhornet. Flyging i le-side innebærer rotetet og farlig forhold med fare for innklapp, kraftig synk og stiller store krav til pilotferdigheter	Ikke fly inn i leside	1	2	
5	Landing	Ingen kjente risikoer ved landing				1	1	

Nr	Fase	Hendelse, situasjon	Årsak	Risiko	Tiltak	Sannsynlighet	Konsekvens	Risiko
						1 - Lav	1 - Lav	
						2 - Middels	2 - Middels	
						3 - Høy	3 - Høy	
0	Start	Huking av liner	Lyng og einebusker som del av vegetasjon	Fare for huking og at liner eller vinge blir skadet	Ved skade på line, avbryt start. Oppdager man skade på liner i luften, fly rolig til landing. Husk bakrasere kan benyttes for styring om styrelinen er ødelagt Merk at ved ødelagt skjerm må man fly "varsomt" og ikke utsette vingen for unødvendig belastning.	1	2	
1	Flyging	Høydebegrensning	Man flyr over tillatt høydebegrensning	For å fly på Godøya må man kontakte Vigra Tårn og få tillatelse. Der blir det oppgitt maks tillat høyde. Normalt blir høyde satt til topp av fjell	Vær observang på høyde og fly ut av løftområde om du kommer for høyt Benytt nedstigningemetode som du har trent på for å komme ned under tillatt høyde	2	1	
2	Flyging	Flyging utover tillatt område	Flyging over sjøen	For å fly på Godøya må man kontakte Vigra Tårn og få tillatelse. Der blir det oppgitt tillatt flyområde Normalt får man ikke fly over sjøen	Følg instruksjer fra Vigra Tårn	1	1	
3	Landing	Ingen kjente risikoer ved landing						0